**Aplicando a Metodologia SCRUM**

Lista de Atividades que servem de base para a aplicação da metodologia SCRUM no desenvolvimento de software.

**1° Montar a equipe**

Montar a equipe multidisciplinar, capaz de realizar todas as etapas do desenvolvimento do produto.

Delegar os papéis centrais, **“Product Owner”** e **“Scrum Master”**.

**2° Crie o Product Backlog**

A segunda etapa é iniciar o planejamento no Product Backlog, definindo as funcionalidades do produto e, posteriormente, estabelecendo a ordem de prioridade na lista.

**3° Planeje o Sprint**

Depois faça o planejamento dos Sprints de trabalho, qual será o tempo de duração,

quais atividades serão realizadas e quem será o responsável ou responsáveis por ela.

**4° Organize o processo de forma visual**

Organizar o processo de forma visual ajuda a acompanhar o seu andamento permitindo a verificação do status de cada atividade.

O Kanban será a ferramenta utilizada para mostrar o processo de forma visual.

**5° Realize o Daily Meet**

Reuniões diárias para analisar o que deu errado ou o que foi positivo no dia anterior e para planejar o dia de trabalho da equipe.

**6° Transparência**

Toda a equipe precisa ter uma visão clara dos processos, requisitos de entrega e status das tarefas.

**7° Dê e receba feedback**

De e peça feedback sobre os pontos fracos ou fortes e melhorias a serem realizadas, de maneira que sirva para fazer melhorias contínuas na aplicação.